

La guerre des clans

Avertissement

Cette aide de jeu a pour objectif de présenter très succinctement le contexte géopolitique du Tenga et ses principaux acteurs. Bien entendu, elle est beaucoup moins détaillée que le chapitre du livre dédié à ce sujet, mais devrait vous aider pour présenter l'essentiel à vos joueurs.

Attention toutefois, la situation présentée ici est celle qui suit les événements décrits dans le scénario du livre de base : « Troubles au Honnô-ji ». Nous vous encourageons donc à ne vous en servir qu'après l'avoir fait jouer à vos joueurs.

La situation générale

Nous sommes moins de deux générations après l'arrivée des Européens. Il y a une vingtaine d'années, ceux qui ne formaient autrefois qu'un petit clan sans gloire, les Oda, ont commencé à étendre leur influence inexorablement jusqu'à conquérir la moitié du pays et à tenir sa capitale. Dix ans plus tôt, alors qu'un siècle et demi de guerre civile n'a pu en provoquer la chute, ils mettent fin à une dynastie shogunale vieille de deux siècles sans que personne ne soit en mesure de les en empêcher.

Aujourd'hui, ivre de conquêtes, ce clan s'apprête à se lancer dans un assaut massif à la fois sur l'ouest

du pays pour conquérir les terres du clan Môri, mais aussi sur l'île de Shikoku. Cependant, l'assassinat de leur chef suprême, Oda Nobunaga, par un de ses lieutenants, Akechi Mitsuhide, les force à ralentir un instant leur ambition.

Désormais, toutes les cartes sont redistribuées. Le félon tente de trouver des alliés et d'asseoir son autorité nouvellement conquise. L'héritier désigné de Nobunaga étant mort avec lui, ses autres fils, qui se détestent depuis des années, sont prêts à en venir aux mains pour prendre la tête du clan. Les anciens généraux du clan Oda se regardent tous en chiens de faïence, prêts à s'entredéchirer et à faire renaître les anciennes rivalités pour s'emparer du pouvoir. Les autres clans tentent de profiter de leur désorganisation pour passer à l'assaut et éviter leur propre destruction tant que c'est encore possible.

Au milieu de ce tumulte, les marchands de Sakai profitent de l'aubaine pour écouler leurs stocks d'armes alors que les cours s'envolent. Même l'ancien shogun en exil fait tout pour trouver quelqu'un capable de le remettre sur le trône tandis que les autorités religieuses et les émissaires européens essayent d'étendre leur influence et de tirer les marrons du feu...

Alors qu'il y a quelques semaines encore, rien ne semblait pouvoir empêcher les conquêtes du clan Oda, le Tenga est donc désormais une poudrière sur le point d'exploser. Les seules questions sont « Quand ? » et « Qui en sortira vainqueur ? ».

Le clan Oda

Là où Nobunaga préservait l'unité du clan, les ambitions se réveillent désormais. Conquérir le Tenga, c'est avant tout et surtout unifier les Oda.

Akechi et ses alliés



Même s'il ne fait plus, de fait, réellement partie du clan Oda, **Akechi Mitsuhide** (55 ans) lui reste indubitablement lié. Passé en quelques heures du statut de général envié à celui du plus grand

traître de l'histoire du pays, il contrôle les environs de la capitale et sa province voisine, Tanba. Alors que ses principaux rivaux sont occupés au loin, il resserre ses liens avec ses alliés afin de s'imposer avant qu'ils ne puissent se retourner et de tuer dans l'œuf toute volonté de s'en prendre à lui.

Les hommes forts du clan



Shibata Katsui (53 ans) est le commandant en chef des armées Oda après Nobunaga. Ancien ennemi, il est devenu le meilleur de ses généraux et son beau-frère. Très solide guerrier, son

entourage est composé de seigneurs d'exception qui pourraient avoir une envergure nationale si ce n'était pour la loyauté qu'il leur inspire. Il combat les farouches Uesugi et assiège le château d'Uozu.



Fils d'un simple soldat, **Hashiba Hideyoshi** (46 ans) est un homme qui s'est fait lui-même et a réussi à se hisser parmi les principaux généraux du clan. Il est certes

incapable de se battre – ou peu s'en faut – et souvent considéré comme un rustre, mais son talent stratégique et son ingéniosité sans égale ont fait de lui un des favoris de Nobunaga. Aujourd'hui, il mène la campagne contre les Mōri et assiège un de leurs vassaux au château de Takamatsu.

Takigawa Kazumasu (58 ans) est le gouverneur militaire de l'est. Il protège les frontières du clan et surveille les velléités de deux des puissants clans voisins, les Hōjō et les Uesugi. D'une loyauté sans faille, il sert Nobunaga depuis vingt-cinq ans et ses carrières d'administrateur et de militaire étaient jusqu'à peu irréprochables. Mais, depuis quelques années, les déconvenues semblent se multiplier.



Ami et allié depuis toujours de Nobunaga, **Tokugawa Ieyasu** (41 ans) ne fait pas partie du clan Oda mais en est si proche qu'il est difficile de ne pas le considérer

comme tel. Beau parleur et habile politicien, il ne se fait que rarement prendre en défaut. Sa dernière erreur, toutefois, lui a coûté sa femme et son fils.

Les autres clans

Les femmes du clan



Mariée à Nobunaga, Nô (48 ans) n'a pu lui fournir d'héritier. Son mariage n'a guère été heureux et a fait courir mille rumeurs. On lui prête un passé d'espionne. Originaire de ce qui est devenu depuis le clan Akechi, personne ne sait ce qu'elle va faire.



Réputée aussi belle que Nô, Oichi (36 ans) a été mariée il y a vingt ans à Shibata Katsue. Ensuite, son frère, Nobunaga, l'a poussée à divorcer pour l'offrir à son nouvel allié Asai Nagamasa, avant, quelques naissances plus tard, de le mettre à mort. Haïssant son frère pour cela, elle est désormais retournée avec ses filles chez Shibata Katsue.



Mariée à Hideyoshi, Nene (41 ans) ne lui a pourtant pas encore donné d'enfant. Jalouse de ses frasques, elle a de grands rêves pour lui et n'hésite pas à l'aider. Très proche des épouses Sassa et Maeda, les fidèles lieutenants de Shibata Katsue, elle aurait emprunté à cette dernière le trésor de son clan en jurant de le rembourser au triple, mais sans pour autant préciser dans quel objectif.

Les clans voisins



Hôjô Ujimasa (45 ans) est un piètre guerrier mais un administrateur remarquable doublé d'un excellent diplomate qui a réussi à neutraliser ainsi ses deux turbulents voisins, les Takeda et les Uesugi. Toutefois, les Oda ont remplacé les Takeda et Ujimasa se demande s'il n'a pas perdu au change.



Héritier des plus grands territoires de l'archipel après ceux des Oda et de la meilleure marine, Môri Terumoto (30 ans) a profité longtemps du fait que les Oda ne pouvaient se concentrer contre lui, n'hésitant pas pour cela à soutenir leurs ennemis. Alors que les armées Oda foncent vers lui, la mort de leur maître tombe à point nommé.



Neveu du légendaire seigneur Kenshin, Uesugi Kagekatsu (28 ans) a dû mener une véritable guerre de succession, contre le frère de sang d'Hôjô Ujimasa pour prendre la tête d'un clan glorieux mais exsangue. Pressé par Shibata Katsue et ses hommes, il se sait condamné et œuvre pour que chaque mètre gagné par les Oda soit payé au prix fort et est prêt à tout pour sauver son clan.

Les clans éloignés

Successeur d'une famille administrant Tôsa depuis le XII^e siècle, **Chôsokabe Motochika** (44 ans) va enfin réussir à conquérir l'île de Shikoku. Se croyant allié aux Oda, il est un des seuls à ignorer que Nobunaga n'a jamais eu l'intention de tenir parole. Pire, peu avant sa mort, il a ordonné à un de ses fils, Kanbe Nobutaka, et à Niwa Nagahide l'ordre de lancer une invasion massive de Shikoku. Plusieurs dizaines de milliers d'hommes attendent dans le port de Sakai, prêts à embarquer.

À la tête de son clan depuis seize ans, **Shimazu Yoshihisa** (49 ans) l'a d'abord unifié avant d'entamer sa conquête du sud de Kyûshû. Bien que régulièrement en infériorité numérique, ses qualités incontestables de chef rendent son avancée inexorable et même les puissants daimyos chrétiens du nord ont du mal à y résister. Se permettant d'ignorer les demandes diplomatiques des Oda vis-à-vis de leurs alliés, il est, à l'image de ses hommes, farouchement opposé à toute ingérence et ne se soucie guère que de la conquête de l'île. Son île.



Une multitude de petits clans s'affrontent pour le contrôle des terres les plus à l'est d'Honshû dans l'indifférence générale. Le seigneur des Date, **Terumune** (39 ans), a réussi à étendre spectaculairement son influence et se prépare à laisser la main à son jeune fils, **Date Masamune** (17 ans), qui semble né pour la guerre.

Les autres factions

Les samourais ne sont pas les seuls à se battre pour le contrôle du Tenga. Ce sont les plus puissants, certes, et ceux qui exercent réellement le pouvoir, mais il existe de nombreuses autres factions qui cherchent à jouer un rôle dans le grand jeu des alliances et des trahisons.

Parmi celles-ci :

- **Le shogun en exil** chez les Mûri, et en quête d'alliés capables de le remettre à la tête du pays.
- **La cour impériale**, qui cherche tant bien que mal à exister et à financer son train de vie indécent, quitte à vendre des titres de noblesse si nécessaire.
- **Les shinobis**, partagés entre vengeance, brigandage et mercenariat.
- **Les Européens**, avides de conversions bien sûr, mais aussi d'or, de terres et d'influence.
- **Les marchands**, qui se livrent à de véritables guerres commerciales entre cités rivales et redoutent que la paix règne à nouveau sur le Tenga.
- **Les insurrections religieuses, pirates, etc.**

Texte : Jérôme Larré

Illustrations : Joséphine Garzino

Relecture : Michaël Croitoriu

Avec l'autorisation de John Doe éditions

Tous droits réservés.

<http://johndoe-rpg.org>

<http://www.tengajdr.com>